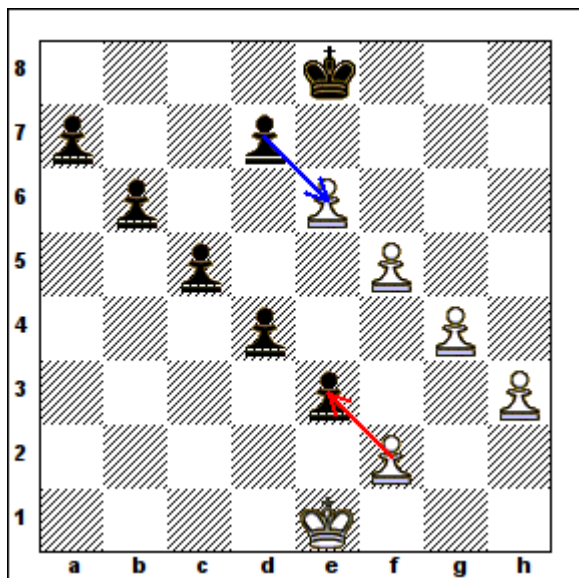


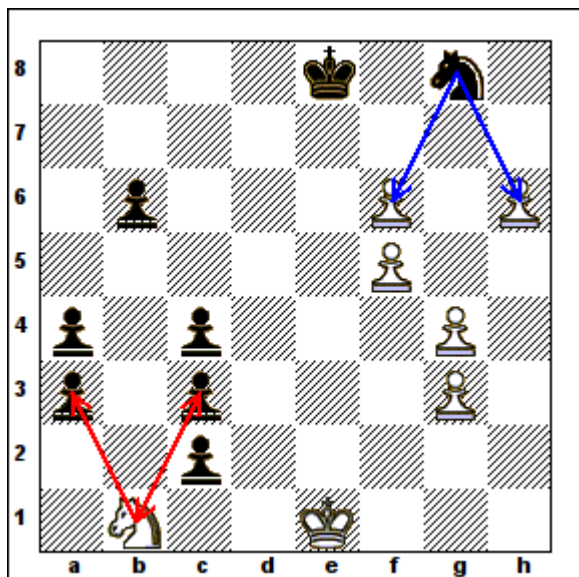
Las capturas se hacen entre trebejos de diferente color.



El peón captura en diagonal de a una casilla por turno.

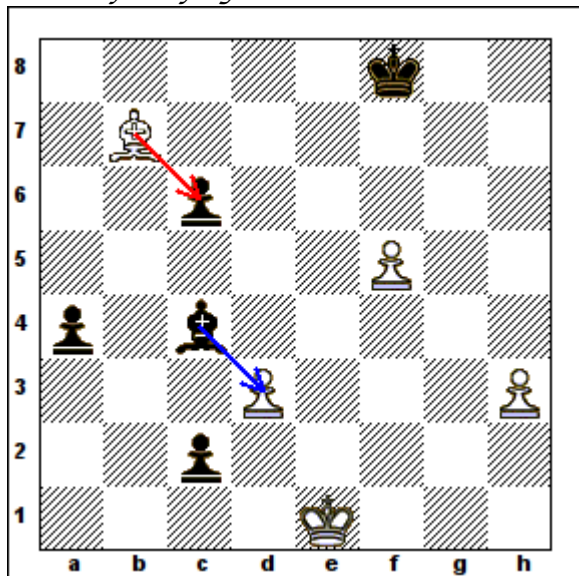
Es el único trebejo que captura diferente a como mueve, también es el único que solo avanza.

1. **Pfe3** peón blanco de columna f capturó un trebejo en e3 y lo sacó del tablero 1... **Pde6** peón negro de columna d capturó un trebejo de e6 y lo sacó del tablero 2. **Ped4 Pef5** 3. **Pdc5 Pfg4** 4. **Pcb6 Pgh3** 5. **Pba7**



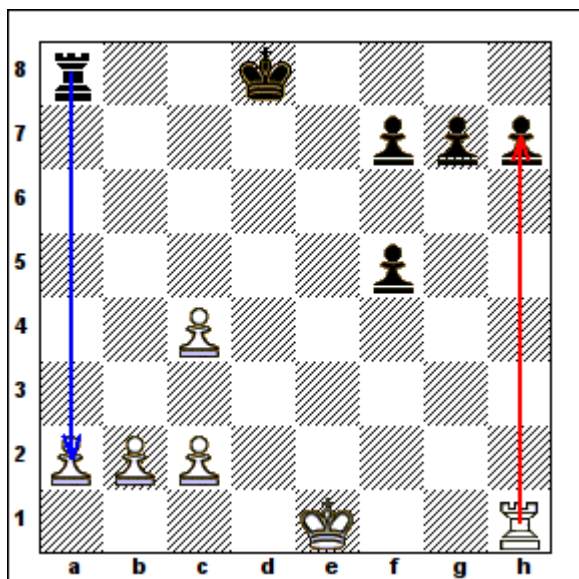
El caballo captura en la casilla donde llega (no por donde salta).

1. **Cc3** caballo blanco capturó un trebejo de c3 y lo sacó del tablero 1... **Cf6** caballo blanco capturó un trebejo de f6 y lo sacó del tablero 2. **Ca4 Cg4** 3. **Cb6 Ch6** 4. **Cc4 Cf5** 5. **Ca3 Cg3** 6. **Cc2**



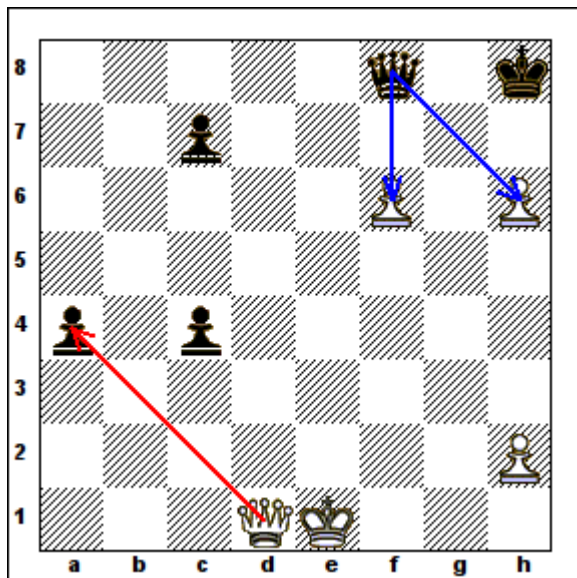
El **alfil captura como mueve**, ocupando la casilla de un trebejo rival y sacándolo del tablero.

1. **Ac6** alfil blanco capturó el trebejo de c6 y lo sacó del tablero 1... **Ad3** alfil blanco capturó el trebejo de d3 y lo sacó del tablero 2. **Aa4 Af5** 3. **Ac2 Ac2**



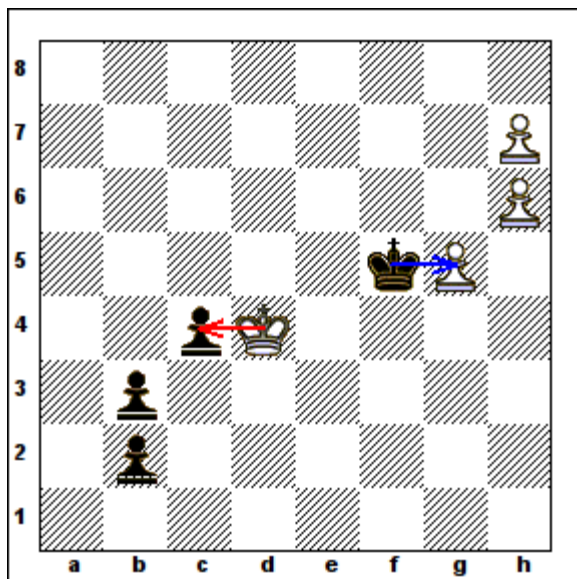
La **torre captura como mueve**, ocupando la casilla de un trebejo rival y sacándolo del tablero.

1. **Th7** torre blanca capturó el trebejo de h7 y lo sacó del tablero 1... **Ta2** torre negra capturó el trebejo de a2 y lo sacó del tablero 2. **Tg7 Tb2** 3. **Tf7 Tc2** 4. **Tf5 Tc4**



La **dama** captura como mueve, ocupando la casilla de un trebejo rival y sacándolo del tablero.

1. **Da4** dama blanca capturó un trebejo de a4 y lo sacó del tablero 1... **Df6** dama negra capturó un trebejo de f6 y lo sacó del tablero 2. **Dc4 Dh6** 3. **Dc7 Dh2** 4. **Dh2**



El **Rey** captura como mueve, siempre y cuando no pase por casilla donde pueda llegar un trebejo rival.

1. **Rc4** rey blanco capturó un trebejo de c4 y lo sacó del tablero 1... **Rg5** rey blanco capturó un trebejo de g5 y lo sacó del tablero 2. **Rb3 Rh6** 3. **Rb2 Rh7**