

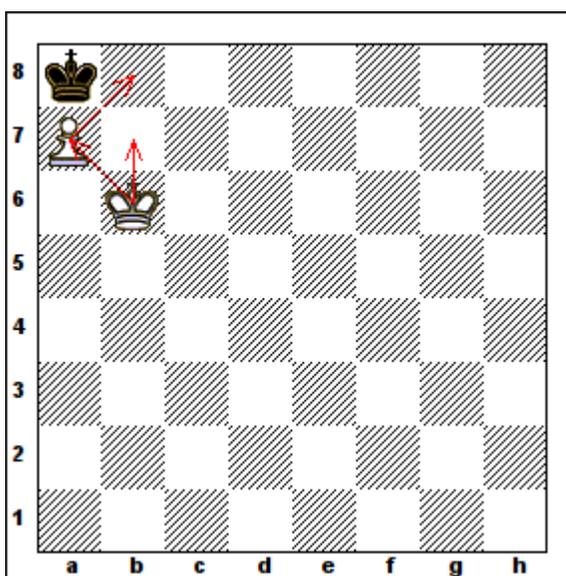
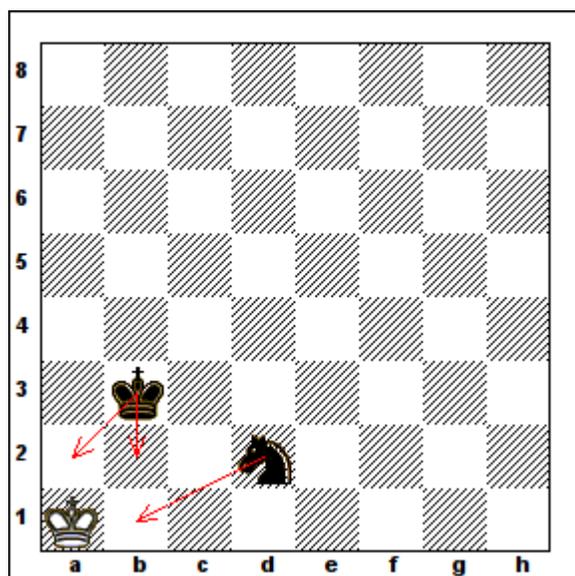
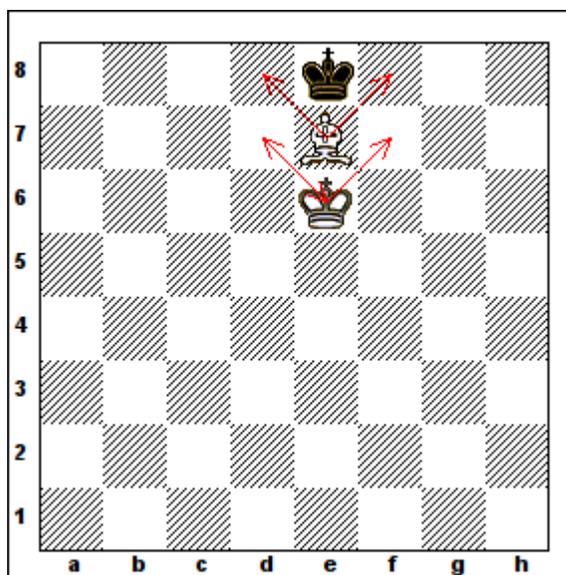
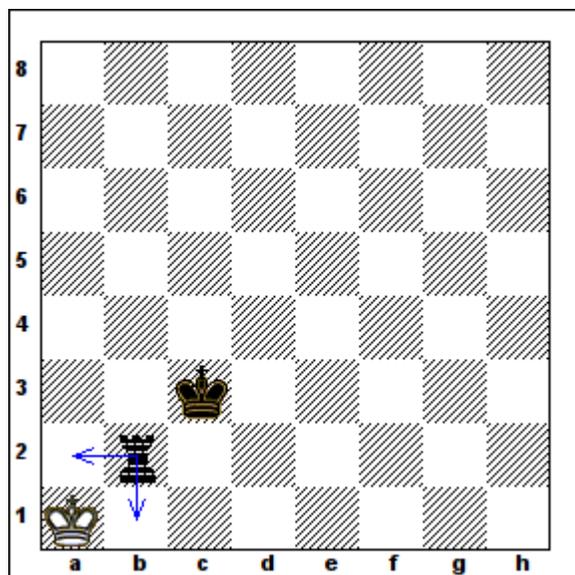
Cuando el rey no está jaque y no hay movimientos legales posibles es **tablas** (empate) por ahogado.

Otros casos de tablas :

- **50 jugadas seguidas sin alguna captura o algún movimiento de peón**
(lo cual se puede empezar a contar desde el inicio de la partida; jugada es cuando ocurre una movida blanca y una negra; turno es cuando un solo bando ha hecho una movida).
- **se repiten durante la partida tres posiciones iguales**
(no importando si son posiciones seguidas o no)
- **ambos jugadores acuerdan tablas**
- **jaque perpetuo o persecución perpetua**
(amenaza constante de captura a un trebejo que impide al bando atacado progresar)
- **no hay trebejos suficientes para dar mate**
(rey y caballo contra rey ; rey y alfil contra rey)
- **se solicita al arbitro comprobándole que hay una forma MUY CLARA de empatar**
(lo cual puede hacerse solo bajo ciertas condiciones).

Ejercicio : investigue bastante y practique estas formas de conseguir tablas, para que pueda usarlas adecuadamente en caso de necesidad.

Aprecie los siguientes casos de ahogado.



Ejercicio : Cree diversas posiciones de ahogado.

Hay muchísimas, incluso con varios trebejos al mismo tiempo en el tablero.