



Blancas tienen un peón extra. Para aprovecharlo atacarán.

Un modo de atacar aquí es avanzar el peón hacia su coronación, pero una figura por si sola no puede ganar : 1. $Pb4 Rd7$ 2. $Pb5 Rc7$ 3. $Pb6 Rb6$

Otra forma es avanzar el peón y ayudarlo con el rey, pero el ataque se vería anulado con un bloqueo constante en diferentes casillas : 1. $Pb4 Rd7$ 2. $Rd2 Rc6$ 3. $Rc3 Rb5$ 4. $Rb3 Rb6$ 5. $Rc4 Rc6$ 6. $Pb5 Rb6$ 7. $Rb4 Rb7$ 8. $Ra5 Ra7$ 9. $Pb6 Rb7$ 10. $Rb5 Rb8$ 11. $Ra6$
(11. $Rc6$ sería algo similar tras 11... $Rc8$ 12. $Pb7 Rb8$ 13. $Rb6$)
11... $Ra8$ 12. $Pb7 Rb8$ y no se puede expulsar al bloqueador.

Otro modo es primero abrir camino al peón y después ir avanzándolo.

1. $Rd2 Rd8$ 2. $Rc3 Rc7$ 3. $Rb4 Rb6$ 4. $Pb3 Ra6$ 5. $Rc5 Rb7$
(5... $Ra5$ 6. $Pb4 Ra6$ 7. $Rc6$)

6. $Rb5 Ra7$

(6... $Rc7$ 7. $Ra6$ sería algo similar)

7. $Rc6 Rb8$

(7... $Ra6$ 8. $Pb4$ (8. $Rc7 Rb5$ y el peón blanco se perdería, mostrando el error blanco de solo abrir camino, olvidando la protección del peón) 8... $Ra7$ 9. $Pb5 Rb8$ (9... $Ra8$ 10. $Rc7 Ra7$ 11. $Pb6$) 10. $Rb6 Ra8$ 11. $Rc7 Ra7$ 12. $Pb6$)

8. $Rb6 Ra8$ 9. $Pb4 Rb8$ 10. $Pb5 Ra8$ 11. $Rc7 Ra7$ 12. $Pb6$ y el peón coronaría.