

Rey y dos peones contra rey generalmente es una victoria fácil.

Tablas es solo posible en casos excepcionales. Por ejemplo:

- ambos peones se perderán
- uno se pierde y el otro resulta insuficiente para ganar
- ambos son peones a o peones h
- están demasiado avanzados con posibilidad de ahogado.

Peones conectados mutuamente defendidos deben ganar. Solo podría haber ciertas dificultades como en el presente caso.

Blancas: Rc5 a7 b6 Negras: Rb7 Juegan negras

1... Ra8 2. Rd6 cediendo el turno para que el rey rival desocupe la casilla a8

[no se puede entrar de forma directa pues 2. Rc6 sería ahogado. Hay veces que hay que conseguir los objetivos de forma indirecta, preparando ciertos detalles antes del golpe final]

2... Rb7 3. Pa8=D para ganar a veces es necesario ceder material 3... Ra8 4. Rc6 de nuevo no sirve el ataque directo pues 4.Rc7 es ahogado 4... Rb8 5. Pb7 y se gana gracias a la ganancia de espacio vital.

Los peones doblados no se protegen directamente y el de adelante molesta el avance del otro. Pero el de atrás puede ceder el turno cuando sea necesario.

Blancas: Rd4 b6 b4 Negras: Rb8 Juegan blancas

1. Rc5 acercando el rey para obtener control de casillas importantes

[1. Pb5 ocuparía innecesariamente el tiempo de reserva y le quitaría al rey blanco el acceso a la casilla b5 1... Rb7 2. Rc5 Rb8 3. Rc6 Rc8 4. Pb7 Rb8 y se entabla con ahogado o cediendo el peón de b7 para llegar a un final de tablas estudiado en otras lecciones]

1... Rb7 2. Rb5

[2. Pb5 ocuparía prematuramente (antes del momento adecuado) el tiempo de reserva y daría empate. Compruébelo. 2... Rb8 3. Rc6 Rc8 4. Pb7 Rb8]

2... Rb8

[2... Rc8 3. Ra6 Rb8 4. Pb7;

2... Ra8 3. Ra6 Rb8 4. Pb7]

3. Ra6

[3. Rc6 Rc8 4. Pb7 Rb8 5. Pb5 Ra7 y aquí el modo de ganar es ceder material 6. Pb8=D Rb8 7. Rb6]

3... Ra8 4. Pb5 usando en un momento adecuado el peón de atrás para ceder el turno

[4. Pb7 también sirve. Compruébelo 4... Rb8 5. Pb5 Rc7 6. Ra7]

4... Rb8 5. Pb7 Rc7 6. Ra7 ganando

Una forma indirecta de protegerse que tienen los peones doblados es evitar el acercamiento del rey rival por ciertas casillas.

Esto por control directo de una casilla del lado del peón más avanzado o porque al capturar el peón de atrás se saldría del cuadrilátero del peón.

Blancas: Rc1 g5 g2 Negras: Re5 Juegan blancas

1. Pg4 evitando que el rey rival ataque al Pg5 por f5 1... Re6 amenazando atacar al Pg5 por su casilla débil, la del frente, en este caso g6

[1... Rf4 saldría del cuadrilátero de coronación del Pg5 2. Pg6 coronando]

2. Rd2 acercándose a apoyar al Pg5 por la ruta más corta 2... Rf7 3. Re3 Rg7 si ahora el rey blanco se acerca prematuramente a su Pg5 con 4.Rf4 las negras le dejan zugzwang (desventaja de tener que mover) con 4... Rg6 4. Re4 haciendo una especie de rodeo que amenaza la maniobra Rf5-Pg6, lo cual induce a 4... Rg6 5. Rf4 y se gana como se ha visto en ejemplos anteriores. Compruébelo.

Si los peones están aislados (separados al menos por una columna) no pueden defenderse directamente, pero si indirectamente cediendo uno para coronar el otro.

Blancas: Rf5 d7 b5 Negras: Rb6 Juegan negras

1... Rc7 2. Re6 Rd8 y el modo de ganar es ceder el Pd7 3. Rd5 3.Rd6 o 3.Pb6 darían ahogado. 3... Rd7 4. Pb6 ganando como en un ejemplo anterior. Compruébelo. 4... Rd8; 5.Rd6 Rc8; 6.Rc6 Rb8; 7.Pb7

Lógicamente, si la posición inicial de piezas se moviese una columna hacia la izquierda sería tablas. Compruébelo.

Blancas: Rh7 f6 h6 Negras: Rf7 Juegan blancas

Le toca a las blancas y no pueden sacar su rey de la columna h, lo cual les impide progresar. 1. Rh8 Rf8 Compruebe que es tablas. 2.Ph7 Rf7 2.Pf7 Rf7

Blancas: Rh7 f6 h6 Negras: Rf7 Juegan negras

La misma posición del ejemplo anterior, pero les toca a las negras, lo cual modifica el resultado. 1... Rf6

[1... Rf8 2. Rg6 compruebe como ganan las blancas]

2. Rg8 y corona

Peones aislados se pueden defender indirectamente usando sus cuadriláteros de coronación.

Blancas: Rh1 a4 c4 Negras: Rb6 Juegan negras

El rey rival puede atacar y capturar uno, pero esto le sacaría de la zona del cuadrilátero de coronación del otro peón. 1... Ra5

[1... Rc5 2. Pa5 con un juego similar al de la línea principal]

2. Pc5 dando tiempo para que el rey blanco apoye a sus peones. Compruébelo. 2...Ra6 (2.Ra4 Pc6 coronando); 3.Rg2 Rb7 amenazando Rc6; 4.Pa5 necesario para defender indirectamente al Pc5 pues la defensa directa del rey blanco aún no puede darse 4...Rc6; 5.Pa6 Rc7; 6.Rf3 continuando el mismo método hasta que el rey blanco alcance a apoyar a sus peones.

Blancas: Rf3 Negras: Re6 d4 f4 Juegan blancas

Si jugasen las negras ganarían usando el método del ejemplo anterior con 1...Pd3, pero tocándole a las blancas encuentran un recurso de tablas basado en la posición no solo de los peones sino también de los reyes. 1. Re4 si un peón avanza es capturado, resultando una posición ya estudiada en donde sería tablas por la imposibilidad del rey negro de alcanzar una casilla ganadora. Si el rey negro mueve, el rey blanco captura el peón adecuado. Compruébelo. 1... Pd3

[1... Rd6 2. Rd4;

1... Rf6 2. Rf4;

1... Pf3 2. Rf3 Rd5 3. Re2 de modo similar a la línea principal 3... Rc4 4. Rd2 Pd3 5. Rd1 llegando a una posición estudiada]

2. **Rd3 Rf5** 3. **Re2 Rg4** 4. **Rf2** impidiendo el acceso a casillas ganadoras y entablando. Compruébelo.

Blancas: Rf2 Negras: Re5 d3 Juegan blancas

Similar al ejemplo anterior pero con mayor ventaja de espacio de las negras, lo cual impide al rey blanco tener espacio para evitar el acceso del rival a casillas ganadoras. 1. **Re3** y las negras ganan sacrificando un peón para distraer al rey rival, acercar el propio en apoyo a la coronación del otro peón. Compruébelo. 1... **Pd2** también sirve 1...**Pf2**

Blancas: Ra1 a4 d4 Negras: Rb6 Juegan negras

Cuando los peones están aislados por dos casillas no son tan fuertes como cuando están aislados por una, tres o más. 1... **Ra5** si el rey blanco estuviese en b1 se podría ganar con 2.**Rc2** con idea de llegar a casillas ganadoras del **Pd4**, pero aquí no hay forma de progresar pues 2. **Pd5**

[2. **Rb2 Ra4** 3. **Rc3 Rb5** impidiendo el acceso del rey blanco a casillas ganadoras 4. **Rd3 Rc6** 5. **Re4 Rd6** con tablas ya analizadas. Compruébelo.]

2... **Rb6** 3. **Rb2 Rc5** con tablas ya estudiadas. Compruébelas.

Blancas: Rh1 a5 d5 Negras: Rb7 Juegan blancas

Recordar que cuando los trebejos pasan la mitad hay valoraciones y herramientas que cambian. Aquí no se puede entablar como en el caso anterior por la proximidad de los peones a sus casillas de coronación. 1. **Pd6 Rc6** 2. **Pa6 Rd6** 3. **Pa7** coronando. Si el rey negro y peón blanco estuvieran una fila más abajo sería tablas pues el rey negro alcanzaría al peón. Compruébelo. La coronación es una especie de ganancia de material y cambia ciertos temas.

Blancas: Rh1 a5 d5 Negras: Rb7 Juegan negras

La misma posición que el caso anterior, pero tocándole a las negras. Sin embargo, a veces el turno no cambia el resultado. 1... **Ra6** 2. **Pd6 Rb7** 3. **Pa6** etc.

Ejercicio : Practique con diferentes posiciones de reyes y dos peones contra rey.